

種別	展開に要する移動コスト	展開中の防御値	主用装備による修整－ 戦車	主用装備による修整－ APC	副次装備による修整－ 戦車	副次装備による修整－ APC	特別な注記
飛行場[Airport]	N/A	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	
進入禁止ヘクス [Un-enterable Hex]	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	進入禁止
アウトバーン [Autobahn]	N/A	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	路上縦隊なら 1/3 MP
道路[Road]	N/A	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	他の地形に準ずる	路上縦隊なら 1/2MP



	断郊/路上縦隊による 横断時の移動コスト	攻撃側の全てが横断して いた場合の防御値 (例え非展開中でも)	特別な注記
湖/海洋 [Lake/Ocean]ヘ クス	N/A	N/A	進入禁止
湖ヘクスサイド	N/A	N/A	横断不可
運河[Canal]	+2	+2	横断する際、敵 ZOC への進入禁止
運河/道路	+2/+0	+2	横断する際、敵 ZOC への進入禁止
軍集団管区境界 [Army Group Boundary]	N/A	N/A	横断したユニットは OoCとなる










全てのヘクスは 1MP で進入できる。
 全般的な注記: 道路移動率は路上縦隊でのみ利用可能。
 全ての戦闘ユニットは5MP の初期移動力を持つ。



	断郊/路上縦隊による 横断時の移動コスト	攻撃側の全てが横断して いた場合の防御値 (例え非展開中でも)	特別な注記
2 級河川 [Minor River]	+1	+2	横断する際、敵 ZOC への 進入禁止。 <u>工兵支援により 渡河可</u>
2 級河川/道路	+2/+0	+2	横断する際、敵 ZOC への 進入禁止。 <u>工兵支援により 渡河可</u>
1 級河川 [Major River]	+2/+1	+3	横断する際、敵 ZOC への 進入禁止。 <u>工兵支援により 渡河可</u>
1 級河川/道路	+2/+0	+3	横断する際、敵 ZOC への 進入禁止。 <u>工兵支援により 渡河可</u>
国境線 [National Border]	N/A	N/A	金色の破線。太いピンク線 は横断不可

全般的な注記: 全ての HQ は10MP の移動力を持つ。常に路上縦隊である。
 敵 ZOC は無効化されてない場合、進入に+1を要する。
 N/A: 適用事項なし、の意



種別	展開に要する 移動コスト	展開中の 防御値 †	主用装備による修整－ 戦車				主用装備による修整－ APC				副次装備による修整－ 戦車				副次装備による修整－ APC				特別な注記
 都市[City]	3	+4	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	防御側が展開中の場合、攻撃側戦車は自動的に損害を被る。砲兵支援−2
 山岳[Mountain]	4	+5	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	
 丘陵[Hills]	2	+3	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	
 市街[Town]	2	+2	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	
 湿地[Marsh]	3	0	なし				なし				なし				なし				砲兵支援は−2修整
 森林[Forest]	3	+3	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	砲兵支援は+2修整
 疎林[Woods]	2	+2	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	砲兵支援は+1修整
 開豁地[Clear]	1	0	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	無損害	−1	−2	半減	砲兵支援は+3修整
 地域防衛コマンド [Territorial-kommando]	N/A	N/A	他の地形に準ずる				他の地形に準ずる				他の地形に準ずる				他の地形に準ずる				地域軍の到来ヘクスである。WPユニットに侵入された場合、全ての増援は失われる。

† この修整を受けるためには、適宜の主要地形または副次地形マーカーが必須であり、その他の場合は開豁地として取り扱う。